Desarrollo Web en Entorno Cliente  
UD 04. Eventos - Actividades 01

short line

Actualizado Octubre 2020

Licencia

**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

**📖 Importante**

**❕ Atención**

**💬 Interesante**

**Índice de contenido**

**1.** [**Actividad 1**](#_4owcmsjlyn6b) **3**

**2.** [**Actividad 2**](#_l96adorwbzxe) **3**

**3.** [**Actividad 3**](#_ba5tv8kpq78w) **3**

**4.** [**Actividad 4**](#_ppf2l9g9wu1w) **3**

**5.** [**Actividad 5**](#_juvho6rpb1hf) **3**

**6.** [**Autores (en orden alfabético)**](#_38awkmbxrd5h) **3**

UD04. Eventos - Actividades 01

**📖 Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

**📖 Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

# Actividad 1

Realiza un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla.

Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento HTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

# Actividad 2

Realiza un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestra un “alert” con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

# Actividad 3

Realiza un programa que cuando se presione una tecla, calcule cuántos DNIs de 4 cifras (del 0001 al 9999) tienen esa letra y te mostrará los DNIs y sus letras en un elemento XHTML(Ejemplo, un <p>).

# Actividad 4

Realiza un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color aleatorio.

# Actividad 5

Realiza un programa que tenga una imagen de una bola de papel y una papelera vacía. Cuando se arrastre la bola de papel a la papelera vacía, deberá cambiar la imagen de la papelera vacía a una papelera llena.

# Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

* García Barea, Sergi